

**Agenda del curso de capacitación: Programación de aplicaciones móviles con IONIC**  
**Del 1 de octubre al 9 de noviembre 2016**

<b>A. CONTENIDOS</b>			
	<b>UNIDAD SÍLABO</b>	<b>CONTENIDO ABREVIADO</b>	<b>METODOLOGÍA</b>
	<b>CAPÍTULO I INTRODUCCIÓN</b>	<p>Introducción al desarrollo de aplicaciones móviles con Ionic</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplicaciones Nativas vs. Web vs. Híbridas</li> <li>• Características generales</li> <li>• Instalación de Ionic</li> <li>• Inicialización del servidor node</li> <li>• Creación de una aplicación Ionic</li> </ul>	<p>*Demostrativa *Teórica</p>
	<b>CAPÍTULO II SERVICIO DE SESIÓN</b>	<p>Servicio de Sesión</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Creación</li> <li>• Creación del controlador de sesión</li> <li>• Creación de plantillas de sesión</li> </ul>	<p>*Demostrativa *Teórica</p>
	<b>CAPÍTULO III RUTEO</b>	<p>Ruteo</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Definición del app.session</li> <li>• Modificación de la ruta por defecto</li> <li>• Modificando el menú lateral</li> <li>• Probando la aplicación</li> </ul>	<p>*Demostrativa *Teórica</p>
	<b>CAPÍTULO IV CONSTRUYENDO UNA APLICACIÓN</b>	<p>Construyendo una aplicación</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Construyendo una aplicación para Android</li> </ul>	<p>*Demostrativa *Teórica</p>

## B. METODOLOGÍA

- Aprendizaje participativo.
- Resolución de casos de estudio

## C. RECURSOS

Para cada participante y el instructor, se requiere un computador con los requerimientos mínimos:

- Procesador de 32 bits(x86) o 64 bits (x64) a 1 GHz o más.
- Memoria RAM de 1 GB
- Espacio disponible en disco de 120 GB

Se requieren los siguientes programas:

- Sistema Operativo Windows
- Java sdk
- Android sdk
- Node
- Git
- Cordova
- Ionic

## D. EVALUACIÓN

La evaluación del curso se lo realiza de la siguiente manera:

- Tareas de aprendizaje individual.
- Examen práctico final.

## E. BIBLIOGRAFÍA

- Ramanujan P, Natili G., Phone Gap, Tercera Edición, Editorial Packt, Birminham, 2013
- Ravulavaru A., Learning Ionic, Editorial Packt, Birminham, 2015
- <https://ccoetraets.github.io/ionic-tutorial/>