

## XV CONCURSO DE AÑOS VIEJOS “BURNING BOTS DELUXE EDITION 8.0”

### 1. COSTOS DE INSCRIPCIÓN

#### Categoría Tecnológica:

La inscripción tendrá un costo de \$8,00 por persona.

La inscripción para miembros IEEE tendrá un costo de \$6,00 por persona.

#### Categoría No Tecnológica:

La inscripción tendrá un costo de \$6,00 por persona.

La inscripción para miembros IEEE tendrá un costo de \$5,00 por persona.

Las categorías intercolegial, disfraces y sainete no tienen costo de inscripción.

Una vez realizada la inscripción en el link de registro, las personas inscritas deberán acercarse a la tesorería de la universidad a cancelar el costo de la inscripción.

### 2. TEMÁTICA PARA LA REALIZACIÓN DE MONIGOTES Y DISFRACES

Todos los proyectos presentados y los disfraces utilizados podrán acogerse a **temáticas libres** según la creatividad de su carrera o grupo, teniendo como sugerencia las siguientes:

- Breaking Bad
- Chernobyl
- Zombies vs Plants
- Paro Nacional Ecuador
- El Joker
- Star Wars
- Superhéroes

Nota: las temáticas presentadas no son obligatorias ni sumarán puntos extras.

### 3. PARÁMETROS DE EVALUACIÓN

#### Categoría Tecnológica

- 20% Disfraces utilizados por los integrantes del grupo.
- 15% Originalidad del proyecto en el diseño.
- 25% Tecnología aplicada en el proyecto
- 40% Funcionamiento/Presentación del proyecto.

### Categoría No Tecnológica

- 25% Disfraces utilizados por los integrantes del grupo.
- 25% Originalidad del proyecto en el diseño.
- 30% Presentación del proyecto.
- 20% Presentación de un sainete relacionado con el proyecto.

### Categoría Intercolegial

#### **Tecnológica:**

- ✓ 25% Disfraces utilizados por los integrantes del grupo.
- ✓ 15% Originalidad del proyecto en el diseño.
- ✓ 20% Tecnología aplicada en el proyecto
- ✓ 40% Funcionamiento/Presentación del proyecto.

#### **No Tecnológica:**

- ✓ 25% Disfraces utilizados por los integrantes del grupo.
- ✓ 25% Originalidad del proyecto en el diseño.
- ✓ 30% Presentación del proyecto.
- ✓ 20% Presentación de un sainete relacionado con el proyecto.

Categoría Sainete y Concurso de disfraces queda a criterio de los Jueces con quienes se discutirá la rúbrica previa al día del evento.

## 4. REGLAMENTO

Existen dos categorías para los alumnos de la universidad y una categoría para los alumnos de los colegios invitados:

**Categoría Tecnológica:** Para estudiantes que deseen utilizar tecnología, innovación y creatividad como atractivo principal a sus proyectos.

**Categoría No tecnológica:** Para estudiantes de carreras no técnicas y estudiantes de primeros ciclos de carreras técnicas cuyo proyecto debe enfocarse en la originalidad de sus disfraces, monigotes y presentación.

A continuación se presenta el reglamento:

### **A) Reglamento de la presentación de los proyectos**

- Se lo puede presentar en grupo de máximo 8 participantes y mínimo 5.
- Todos los integrantes del grupo deberán usar disfraces afines a lo que representa su proyecto.
- Se prohíbe juegos artificiales que atenten contra los bienes materiales de la universidad así como la integridad de las personas.
- Todos los proyectos deberán contar con elementos interactivos a modo de juego y participación del público.
- El año viejo debe ser quemado al finalizar el evento. Para esto, los materiales que usen para la construcción de los monigotes deben ser reciclables y no pueden incluir sustancias inflamables ni pirotecnia.

- Los participantes deberán permanecer hasta el final del evento donde se anunciará a los ganadores.
- En el caso de integrar amplificación musical en la carpa, ésta debe ser regulada a modo de no interferir con las carpas aledañas.
- Solo podrán participar las personas inscritas en el proyecto, si al momento de la calificación interactúan más personas a las inscritas, el proyecto será directamente descalificado.

### **B) Reglamento para los mejores disfraces**

- Para este premio especial, puede participar cualquier estudiante, docente o personal administrativo de la Universidad Politécnica Salesiana o de los colegios participantes.
- La forma de calificar se manejará con 1 jurado especial que conozca sobre escenografía, y estará a lo largo del evento observando el mejor disfraz.
- Todos los participantes en esta categoría deberán desfilan por la pasarela usando su disfraz y se calificará su desenvolvimiento.
- Los aspectos a juzgarse son la originalidad y creatividad del disfraz, por lo tanto puede o no hacer uso de cualquier tecnología que realce cada disfraz.
- El participante deberá permanecer hasta la clausura del evento, ya que ahí se anunciará que disfraz fue el mejor.

### **C) Reglamento del Evento**

- Se PROHIBE el consumo de alcohol dentro de la universidad. En caso de incumplir quedará descalificado el grupo y será puesto a ordenes de las autoridades.
- La recepción y ubicación de los monigotes se la efectuará a partir de las 07h00, hasta las 11h00.
- En caso de que el monigote no se encuentre hasta la hora indicada o no esté funcionando el grupo quedará descalificado.
- Cualquier atentado de los participantes hacia los jueces u organizadores, será tomado como acción grave, quedando el proyecto descalificado y sin derecho a apelación.
- Solo podrán participar las personas inscritas en el proyecto, si al momento de la calificación interactúan más personas a las inscritas, el proyecto será directamente descalificado.

### **D) Reglamento Concurso Intercolegial de Años Viejos**

- Cada colegio puede participar con un máximo de 2 años viejos.
- Los años viejos presentados por los estudiantes de los colegios invitados pueden participar en la categoría tecnológica o en la categoría no tecnológica.
- Cada año viejo deberá tener un distintivo que identifique a la institución a la que representa, por ejemplo, banners, carteles, logos, etc.
- Cada grupo puede estar conformado por un máximo de 5 personas
- Todos los integrantes del grupo deberán estar con disfraces afines a lo que representa su proyecto.
- Se prohíbe juegos artificiales que atenten contra los bienes materiales de la universidad así como la integridad de las personas.

## PREMIOS

A continuación se especifican los porcentajes a entregar para cada puesto:

- Categoría Tecnológico

GANADORES CONCURSO	Premio Económico (USD)
1er Lugar	\$ 400,00 USD + premios auspiciantes
2do Lugar	\$ 200,00 USD + premios auspiciantes
3er Lugar	\$ 100,00 USD + premios auspiciantes

- Categoría No tecnológico

GANADORES CONCURSO	Premio Económico (USD)
1er Lugar	\$ 300,00 USD + premios auspiciantes
2do Lugar	\$ 150,00 USD + premios auspiciantes
3er Lugar	\$ 75,00 USD + premios auspiciantes

- Categoría Disfraces

GANADORES DISFRACES	Premio Económico (USD)
Mejor disfraz Estudiante	\$ 100,00 USD
Mejor Disfraz Docente	\$ 100,00 USD

- Categoría Interscholar

GANADORES INTERCOLEGIAL	Premio Económico (USD)
1er Lugar	\$ 150,00 USD
2do Lugar	\$ 100,00 USD

- Categoría Sainete

GANADORES SAINETE	Premio Económico (USD)
Mejor Sainete grupal	\$ 100,00 USD