

Proyecto “Crea tu propio videojuego”

- **Bases del concurso:**

El proyecto “Crea tu propio videojuego”, es realizado por la carrera de Computación de la Universidad Politécnica Salesiana, está dirigido para los estudiantes de primero a tercero de bachillerato.

El requisito fundamental es inscribirse al curso donde se explicará los conceptos básicos de programación para esto, se utilizará la plataforma en línea Repl.it, con lo cual los participantes necesitarán de su navegador y conexión a internet. Cada día los expositores pondrán retos y se considerará la imaginación y lógica de cada participante para resolver el problema. Los chicos irán sumando puntos y al final del curso se definirán cuatro ganadores.

La rúbrica de evaluación que se realizará al participante tiene cuatro parámetros: Funcionalidad, claridad, aplicación de los conocimientos aprendidos y estética.

PUNTAJE				
Criterio	3	2	1	0.5
Funcionalidad	Funciona perfectamente	Funciona Parcialmente	Funcionamiento deficiente	No funciona
Claridad	El código es legible	El código es medio legible	El código es poco legible	El código no es legible
Aplicación de los conocimientos	Aplica todos los conocimientos	Aplica de manera parcial los conocimientos aprendidos	Aplico muy poco los conocimientos adquiridos	No aplica los conocimientos adquiridos
Estética	Excelente presentación	Buena presentación	Pésima presentación	Mala presentación

Cada criterio tiene su puntaje donde 3 el más alto y 0.5 el más bajo, estos puntajes se le dará al participante diariamente al entregar las diferentes actividades propuestas por los instructores.

Los archivos de los retos serán enviados en el canal de texto de la plataforma de Discord, los cuales serán revisados todos los códigos enviados y serán evaluados respectivamente. Además, los puntajes serán publicados al día siguiente en la fan page de Facebook “<https://www.facebook.com/UpsComputacionQuito>” del proyecto, en Discord y en el grupo de WhatsApp.

La publicación de los puntajes finales será el 15 de noviembre, día en el cual se dará a conocer los nombres de los ganadores, en el caso de haber un empate, se llevará a cabo un desempate, con la duración de una hora para el nuevo reto.

Para que se lleve a cabo el curso con orden y armonía, los participantes tienen que considerar las siguientes reglas:

1. Los participantes deben tener una edad comprendida entre los 15 a 20 años.
2. Los participantes deberán asistir a las exposiciones de los temas que constituyen el videojuego de 21h00 a 23h00 para contar con la debida asistencia.
3. Mantener el micrófono apagado, salvo si necesita hacer una pregunta, caso contrario, será sancionado con disminución de puntos y en caso de que ocurra por segunda ocasión será expulsado de la sala.
4. Aquellas personas que tengan un comportamiento inadecuado durante el concurso serán sancionadas con disminución de puntos.
5. El trabajo que sea detectado como copia será descalificado.
6. Cualquier intento de suplantación de identidad realizada por algún participante será sancionado con la descalificación del concursante.
7. Los premios que pueden obtener los ganadores no son transferibles, canjeables por efectivo ni intercambiables por cualquier otro premio.
8. Los premios serán entregados en los respectivos domicilios de los ganadores.
9. En caso de que el ganador o ganadores sean de otra provincia, el envío del premio será por Servientrega, para ello deberán ponerse en contacto con los expositores para coordinar la fecha del envío.

CRONOGRAMA DEL PROYECTO

DÍA	HORA	TEMA	EXPOSITOR
11 de noviembre	21h00 – 21h10	<ul style="list-style-type: none"> Esperar la conexión de todos los participantes. 	<ul style="list-style-type: none"> Leonel Parrales
	21h10 – 21h35	<ul style="list-style-type: none"> Concepto de variables 	<ul style="list-style-type: none"> Leonel Parrales
	21h35 – 22h00	<ul style="list-style-type: none"> Ejemplos 	<ul style="list-style-type: none"> Leonel Parrales
	22h00 – 22h30	<ul style="list-style-type: none"> Avance del juego del curso 	<ul style="list-style-type: none"> Leonel Parrales
	22h30 – 23h00	<ul style="list-style-type: none"> Reto 	<ul style="list-style-type: none"> Leonel Parrales

DÍA	HORA	TEMA	EXPOSITOR
12 de noviembre	21h00 – 21h10	<ul style="list-style-type: none"> Esperar la conexión de todos los participantes. 	<ul style="list-style-type: none"> Sebastián Velasco
	21h-10-21h20	<ul style="list-style-type: none"> Concepto de funciones 	<ul style="list-style-type: none"> Sebastián Velasco
	21h20-21h40	<ul style="list-style-type: none"> Ejemplos 	<ul style="list-style-type: none"> Sebastián Velasco
	21h40-22h30	<ul style="list-style-type: none"> Avance del juego del curso. 	<ul style="list-style-type: none"> Sebastián Velasco
	22h30-23h00	<ul style="list-style-type: none"> Reto 	<ul style="list-style-type: none"> Sebastián Velasco

DÍA	HORA	TEMA	EXPOSITOR
13 de noviembre	21h00 – 21h05	<ul style="list-style-type: none"> Esperar la conexión de todos los participantes. 	<ul style="list-style-type: none"> Karla Moyón.
	21h05 – 21h15	<ul style="list-style-type: none"> Concepto del condicional if 	<ul style="list-style-type: none"> Karla Moyón.
	21h15 – 21h35	<ul style="list-style-type: none"> Ejemplos 	<ul style="list-style-type: none"> Karla Moyón.
	21h35 – 22h10	<ul style="list-style-type: none"> Avance del juego del curso. 	<ul style="list-style-type: none"> Karla Moyón.
	22h10 – 23h00	<ul style="list-style-type: none"> Reto 	<ul style="list-style-type: none"> Karla Moyón.

DÍA	HORA	TEMA	EXPOSITOR
14 de noviembre	09h00 – 09h10	<ul style="list-style-type: none"> Esperar la conexión de todos los participantes. 	<ul style="list-style-type: none"> Diego González
	09h10 - 09h25	<ul style="list-style-type: none"> Concepto de bucles 	<ul style="list-style-type: none"> Diego González
	09h25 - 09h35	<ul style="list-style-type: none"> Ejemplos 	<ul style="list-style-type: none"> Diego González
	09h35 – 10h00	<ul style="list-style-type: none"> Avance del juego del curso. 	<ul style="list-style-type: none"> Diego González
	10h00 – 11h00	<ul style="list-style-type: none"> Reto 	<ul style="list-style-type: none"> Diego González

DÍA	HORA	TEMA	EXPOSITOR
15 de noviembre	09h00 – 09h10	<ul style="list-style-type: none"> Esperar la conexión de todos los participantes. 	<ul style="list-style-type: none"> Todos
	09h10 – 09h20	<ul style="list-style-type: none"> Publicación de puntajes y premiación 	<ul style="list-style-type: none"> Todos
	09h20 – 09h25	<ul style="list-style-type: none"> Desempate (en caso de empate) 	<ul style="list-style-type: none"> Sebastián Velasco
	09h25 – 10h40	<ul style="list-style-type: none"> Revisión de códigos de desempate 	<ul style="list-style-type: none"> Todos
	10h40 – 11h00	<ul style="list-style-type: none"> Premiación Despedida 	<ul style="list-style-type: none"> Ricardo Romo Karla Moyón