

1. TORNEO DE AJEDREZ BOSCO CHESS

Bases del concurso:

1. Se jugará en **Chess.com**, cada jugador deberá tener una cuenta.
2. Los jugadores se conectarán a **Discord** con las cámaras prendidas y el juez constatará que no se haga trampa, además de solicitar a uno de ellos compartir su pantalla para visualizar el juego.
3. Enviar una captura de pantalla del inicio del juego al tablero de evidencias de la siguiente forma:
 - Tiempo 20 minutos
 - Tablero estándar
 - Constan los dos jugadores



4. En el caso de desconexión el jugador tendrá 5 minutos para arreglar su problema, caso contrario, el juez dará por ganador al jugador que cumpla las normas.
5. La inasistencia de un jugador será penalizada por el juez y se declarará ganador al jugador presente. (Se esperará 5 minutos desde la hora pactada).
6. El juez podrá descalificar al jugador si constata trampa en algún momento.
7. El torneo tendrá dos fases:
 - **Fase de grupos:** Grupos con 4 personas, se jugarán entre ellos y se puntuará de la siguiente forma, la partida deberá ser de 20 minutos máximo.
 1. Ganar 3 puntos
 2. Tablas 1 punto
 3. Perder 0 puntos
 - Si existe un empate en cuanto a puntos en esta fase, se decidirá con el lanzamiento de una moneda o por sorteo.
 - **Fase eliminatoria:** Será directa con los clasificados de los grupos de la fase anterior, cada partida tendrá 20 minutos como máximo.

Nota: Las fases del concurso están dispuestas a cambio, ya que, se dependerá del número de inscritos.

Cronograma:

- Inscripciones desde el 17 de mayo al 10 de junio en el enlace: <https://upsalesiana.ec/inscontelest>
- Fecha del concurso: del 12 al 13 de junio
- Presentación de los ganadores: 13 de junio:

Premios:

- **Primer lugar:** Orden de compra de 100 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking
- **Segundo lugar:** Orden de compra de 80 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking
- **Tercer lugar:** Orden de compra de 60 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking
- **Cuarto Lugar:** Orden de compra de 40 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking

2. PARCHIS - BOSCO LEAGUE

Será un torneo de Parchis en parejas

Bases del concurso:

1. Se jugará en la App de **Parchis**, en modo español, cada jugador deberá tener una cuenta.
2. Los jugadores se conectarán a **Discord** con sus cámaras prendidas y el juez constatará que no se haga trampa, además uno de ellos deberá compartir la pantalla del juego.
3. Al comenzar y al finalizar la partida, se debe enviar una captura de pantalla al tablero de evidencias para verificar el número de gemas que sea igual en las dos imágenes. El tiempo máximo para enviar la captura después de finalizar la partida será de 2 minutos.
4. Si se constata que uno de los jugadores ha usado más gemas que la pareja perderá instantáneamente la partida.
5. En el caso de desconexión el jugador tendrá 5 minutos para arreglar la conexión, caso contrario el juez dará por ganador al jugador que cumpla las normas.
6. La inasistencia de un jugador será penalizada por el juez, dando por ganador al jugador presente, solo se esperará 5 minutos desde la hora pactada.
7. El juez podrá descalificar al jugador si constata trampa en algún momento.

8. El torneo tendrá dos fases:

- **Fase de grupos:** Grupos de 4 personas, se jugará entre ellos y se puntuará de la siguiente forma.
 1. Ganar 3 puntos
 2. Perder 0 puntos
- Si existe un empate en cuanto a puntos en esta fase, se decidirá con el lanzamiento de una moneda o por sorteo.
- **Fase eliminatoria:** Será directa con los clasificados de los grupos de la fase anterior.

Nota: Las fases del concurso están dispuestas a cambio ya que dependerá del número de inscritos. Para las parejas de parchís deberá estar inscrito como mínimo 1 miembro de la comunidad universitaria y si lo requieren pueden completar la pareja con una persona externa. Si no se cumple con el mínimo de participantes de la UPS no podrá participar la pareja en el torneo.

Cronograma:

- Inscripciones: del 17 de mayo al 10 de junio en el enlace:
<https://upsalesiana.ec/inscontelest>
- Fecha del concurso: del 12 al 13 de junio
- Presentación de ganadores: 13 de junio

Premios:

- **Primer lugar:** Orden de compra de 100 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking
- **Segundo lugar:** Orden de compra de 80 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking
- **Tercer lugar:** Orden de compra de 60 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking
- **Cuarto lugar:** Orden de compra de 40 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking

FORTNITE BOSCO CUP.

Serán 100 jugadores por grupo que entrarán a una sala privada donde el último en quedar en pie será el ganador y se jugará la modalidad escuadrón.

Bases del concurso:

1. Toda la información de este concurso se encontrará en Discord en el tablero de anuncios de Fortnite, aquí el administrador colocará la clave a usarse durante el juego, los jugadores tendrán 10 minutos para unirse desde que se envía la clave.
2. Al ser eliminado el jugador deberá enviar una captura de pantalla o fotografía al tablero de evidencias que le corresponda para observe claramente la posición y eliminaciones hechas, además añadir su nombre (en squads, será el nombre y equipo al que pertenece), por ejemplo:



Daniel Narvéez - Equipo Dinamita

3. Se jugarán dos fases y cada una de tendrá un sistema de puntaje
4. La **primera fase** está compuesta de 3 rondas con el siguiente sistema de puntaje que dependerá del lugar y eliminaciones:

Victoria campal: 25 puntos

2.º: 20 puntos

3.º: 16 puntos

4.º: 14 puntos

5.º: 13 puntos

6.º: 12 puntos

7.º: 11 puntos

8.º: 10 puntos

9.º: 9 puntos

10.º: 8 puntos

11.º: 7 puntos

12.º: 6 puntos

13.º: 5 puntos

14.º: 4 puntos

15.º: 3 puntos

16.º: 2 puntos

17.º: 1 punto

Cada eliminación: 1 punto

5. La **segunda fase** está compuesta de 3 rondas con el siguiente sistema de puntaje dependiendo del lugar y eliminaciones:

Victoria campal: 30 puntos

2.º: 25 puntos

3.º: 20 puntos

4.º: 14 puntos

5.º: 13 puntos

6.º: 12 puntos

7.º: 11 puntos

8.º: 10 puntos

9.º: 9 puntos

10.º: 8 puntos

11.º: 7 puntos

12.º: 6 puntos

13.º: 5 puntos

14.º: 4 puntos

15.º: 3 puntos

16.º: 2 puntos

17.º: 1 punto

Cada eliminación: 2 puntos

5. Los desempates estarán a cargo del supervisor y se determinará en el orden presentado: (1) puntos totales conseguidos, (2) victorias campales totales en la sesión, (3) promedio de eliminaciones en la sesión, (4) posición promedio por partida en la sesión y finalmente (5) lanzamiento de una moneda.

Cronograma:

- Inscripciones: del 17 de mayo al 10 de junio en el enlace: <https://upsalesiana.ec/inscontelest>
- Fecha del concurso: del 19 al 20 de junio
- Presentación de los ganadores: 20 de junio

Premios

- **Primer lugar:** Orden de compra de 100 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking
- **Segundo lugar:** Orden de compra de 80 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking

- **Tercer lugar:** Orden de compra de 60 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking

Nota: En el squad de fornite deberán estar inscritos como mínimo 2 miembros de la comunidad universitaria, y si lo requieren pueden completar el equipo con dos personas externas. Si no se cumple con el mínimo de participantes de la UPS no podrá participar el equipo.

TIK TOK CHALLENGES

La temática será enfocada en realizar videos de Tik Tok, con las temáticas diarias que se plantearán en las bases del concurso.

Bases del concurso:

1. Pueden participar estudiantes, docentes, personal administrativo y de apoyo.
2. En el video debe participar al menos un miembro de la comunidad universitaria (inscrito), el cual puede ser acompañado por amigos o familia.
3. El contenido digital (videos de Tok Tok) tendrá una duración mínima de 15 segundos y una máxima de 60 segundos y en formato vertical 9:16.
4. Se puede utilizar todos los efectos y filtros disponibles dentro de la plataforma.
5. El estilo es libre: humor, baile, efectos especiales, etc.
6. Los retos diarios para la semana son:
 - Día 1: Expectativa vs. Realidad de las clases virtuales
 - Día 2: Trend Tendencia
 - Día 3: Clases presenciales vs. Clases virtuales
 - Día 4: Trend Tendencia
 - Día 5: Otra U vs. UPS
 - Reto Adicional: Tipos de estudiantes
7. La cuenta desde la que se suban los videos debe ser pública, de lo contrario no se podrán calificar.
8. Para que tus videos sean considerados debes usar el hashtag #LaUPSNoSeDetiene #TikTokUPS #TeleSemanaFEUPS #UPSQuito y etiquetar a la página de Tik Tok de la UPS @upssalesianaec, agregando el número de reto que realiza.

9. Para la **fase 1** la calificación se valorará bajo tres aspectos: presentación, originalidad y likes, teniendo una calificación total de 10 puntos.

a. Likes: 1 punto

i. Los likes que se tomarán en cuenta en la 1ra fase serán de Tik Tok

ii. Los likes que se tomarán en cuenta en la 2da fase serán del Facebook de la FEUPS UIO

b. Originalidad: 5 puntos

c. Presentación: 4 puntos

Nota: El puntaje de likes se contabilizará hasta el viernes a las 17h00, por lo que podrán acumular likes durante toda la semana.

10. De todos los participantes se escogerán los 5 mejores que hayan cumplido todos los retos. Para la fase 2 se realizará un reto adicional.

11. El reto adicional deberá ser subido y enviado al correo feupsuio@ups.edu.ec hasta las 18h00 del sábado 19 de junio para postearlos en la página de Facebook de la FEUPS UIO, a partir de ese momento se contará con 24 horas para conseguir likes.

12. Finalizado el tiempo establecido se procederá a la elección y publicación de ganadores.

Nota: Considerar que la grabación del video no debe ser motivo para exponer tu salud y la de tu familia

Cronograma:

- Inscripciones: del 17 de mayo al 10 de junio en el enlace: <https://upsalesiana.ec/inscontelest>
- Retos diarios: del 14 al 18 de junio
- Selección de finalistas: 19 de junio
- Reto adicional y elección de ganadores: 20 de junio

Premios:

- **Primer lugar:** Orden de compra de 100 dólares en comida y post en el TikTok oficial de la UPS y vinculación en cursos del Coworking
- **Segundo lugar:** Orden de compra de 80 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking

- **Tercer lugar:** Orden de compra de 60 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking

Among US

Juego de estrategia donde el impostor no debe ser capturado por los tripulantes.

Bases del concurso:

1. La participación será en grupos de 5 personas.
2. Para armar una partida se unirán a dos grupos de 5 para que en la sala se encuentren 10 personas.
3. Por cada grupo de 10 personas (un equipo), se realizarán 8 partidas, asegurando la rotación de impostores y tripulantes.
4. En el canal de Discord, se designará la partida, estarán los dos grupos y un juez, el cual será controlará el puntaje del juego que consistirá en lo siguiente:
 - Jugando como impostor
 - i. Por cada muerte sin ser descubierta recibirá 1 punto.
 - ii. Si el impostor gana la partida obtendrá 5 puntos, además de las muertes conseguidas.
 - iii. Si hay varios impostores y llegan vivos al final ambos se llevarán los 5 puntos más los puntos conseguidos por muertes. Si uno de los dos es descubierto, se llevará los puntos conseguidos por las muertes que haya hecho sin ser descubierto.
 - Jugando como tripulante
 - i. La tripulación obtendrá puntos dependiendo de las votaciones que hagan. Es decir, obtendrán puntos positivos aquellos participantes que voten adecuadamente y echen de la nave al impostor. Estos puntos se darán de menor a mayor según la cantidad de votos y el orden. (Por ejemplo: si 5 tripulantes de la nave votan correctamente, el primero en votar se llevará 5 puntos, el segundo en votar se llevará 4 puntos, el tercero en votar se llevará 3 puntos y así hasta el último que se llevaría 1 punto).

Si, por lo contrario, la tripulación se equivocase y echaran de la nave a uno que no fuera el impostor, entonces la forma de puntuar sería igual, pero en negativo. (Por ejemplo: Si votasen 5 personas, el primero en votar se llevaría: -5 puntos, el segundo en votar se llevaría - 4 puntos... y así hasta el último que se llevaría – 1 punto)

5. El juez sorteará el mapa en el que se va a desarrollar el juego antes de cada una de las partidas y luego designará a alguien que creará la partida, esta persona, en el tablero de evidencias indicará el código y el servidor a los demás, o a su vez puede hacerlo en la llamada.
6. La configuración del juego será de acuerdo al mapa que haya sorteado el juez, con 2 impostores por cada partida, y la región seleccionada será ASIA.
7. El juez antes de iniciar cada partida designará mediante sorteo a una persona que compartirá su pantalla del juego, y solo el juez podrá ver su partida, nadie más, si se constata intento de trampa se penalizará con menos 5 puntos al jugador.
8. Cada impostor deberá escribir por mensaje interno de Discord al Juez donde le indicará que es el impostor y en cada corte para discutir dentro del juego, le escribirá la cantidad de muertes que haya hecho.
9. Los desempates estarán a cargo del juez con el lanzamiento de una moneda.

Cronograma:

- Inscripciones: del 17 de mayo al 10 de junio en el enlace:
- <https://upsalesiana.ec/inscontelest>
- Fecha del concurso: del 19 al 20 de junio
- Presentación de los ganadores: 20 de junio

Premios:

- **Primer lugar:** Orden de compra de 100 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking
- **Segundo lugar:** Orden de compra de 80 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking
- **Tercer lugar:** Orden de compra de 60 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking

Decálogo de Liderazgo Salesiano Universitario

Bases del concurso:

1. La participación será en grupos de 2 a 4 personas que escribirán un decálogo para el liderazgo salesiano universitario que se lo pueda poner en práctica.
2. Se presentará de una manera creativa (Diapositivas e infografía) el decálogo
3. El decálogo será calificado en función de su contenido, originalidad, creatividad y presentación.
4. De los concursantes se elegirán a 5 finalistas, mismos que deberán presentar su trabajo en una transmisión de Facebook
5. Al finalizar la presentación de los participantes los jueces realizarán una ronda de preguntas con una duración máxima de 5 minutos, se evaluará la presentación de los mismos.
6. Para la puntuación final se considerarán los likes en la publicación de los finalistas como 1 punto extra, así como el apoyo que reciban a lo largo de la transmisión como 1 punto más.

Cronograma:

- Recepción de presentaciones: del 17 de mayo al 10 de junio en el enlace: <https://upsalesiana.ec/inscontelest>
- Selección de finalistas: 16 de junio
- Transmisión en Facebook, presentación de finalistas y ganadores: 18 de junio

Jueces del concurso:

- Presidente FEUPS
- Invitados externos
- Vicerrectorado

Premios:

- **Primer lugar:** Orden de compra de 100 dólares en comida, entrevista en NOTIUPS, publicación en la página de la Facebook y vinculación en cursos del Coworking
- **Segundo lugar:** Orden de compra de 80 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking
- **Tercer lugar:** Orden de compra de 60 dólares en comida y vinculación en cursos del Coworking