

CARRERA DE COMPUTACIÓN

Objetivo General:

Formar Ingenieros e Ingenieras en Computación con una sólida base de conocimiento técnico y científico sustentada en un enfoque humanista y de responsabilidad ética y social, capaces de liderar innovar y desarrollar respuestas tecnológicas que permitan contribuir a la búsqueda de soluciones para problemas de la sociedad y el desarrollo del país, alineado a estándares de calidad nacionales e internacionales.

Objetivos del Programa Educativo (PEO)

PEO1: Nuestros graduados desarrollarán productos y servicios basados en sistemas computacionales con estándares de calidad nacional e internacional.

PEO2: Nuestros graduados podrán liderar, innovar y desarrollar sistemas basados en computadora que permitan contribuir a la búsqueda de soluciones para problemas de la sociedad en los ámbitos de la industria and academia.

PEO3: Nuestros graduados tendrán una sólida base de conocimiento técnico y científico sustentada en un enfoque humanista y de responsabilidad ética.

Objetivos Específicos vinculados al conocimiento y los saberes:

- Desarrollar la capacidad de evaluación, investigación científica y de discernimiento de los problemas planteados en el tratamiento de los diferentes ámbitos de las Ciencias de la Computación.
- Fortalecer la preparación, habilidades, destrezas y métodos necesarios para que el graduado pueda interactuar de manera efectiva con todos los miembros de la organización en donde participe, fomentando el uso de la tecnología, la aplicación de las herramientas de sistemas y procesos internos de mejora.

Objetivos Específicos vinculados a la pertinencia:

- Formar profesionales con capacidad de liderazgo, emprendimiento e innovación, para satisfacer las necesidades ocupacionales de las empresas del sector público y privado, capaces de establecer soluciones TICs integrales en las diferentes áreas que afectan el crecimiento de las Tecnologías de la Información y Comunicación, y desarrollo de la Sociedad del Conocimiento.

Objetivos Específicos vinculados a los aprendizajes.

- Evaluar con enfoque constructivista los desarrollos en los diferentes ámbitos de las Ciencias de la Computación utilizando los métodos y análisis convencionales y alternativos con la finalidad de responder a los cambios exponenciales en el ámbito de las Tecnologías de la Información y Comunicación.
- Realizar prácticas en laboratorios de última tecnología para desarrollar capacidades de diagnóstico, investigación y análisis para dar respuesta a los problemas planteados en el ámbito de las Ciencias de la Computación, así como experimentar con nuevas tecnologías.

- Emplear software y simuladores para realizar prácticas enfocadas a investigar y aportar al desarrollo de las diferentes áreas del conocimiento relacionadas con las Ciencias de la Computación.
- Desarrollar habilidades y destrezas específicas como futuro profesional en Ciencias de la Computación, mediante actividades de prácticas pre-profesionales en el entorno institucional, empresarial o comunitario, público o privado, adecuados para el fortalecimiento del aprendizaje.

Objetivos Específicos vinculados a la ciudadanía integral

- Intervenir en la solución de problemáticas plantadas por la sociedad en el ámbito de las Ciencias de la Computación, con criterios de solvencia técnica, actuando de forma humana y principalmente con razonamiento basado en los principios salesianos.
- Comprender al ser humano como ser integral y aportar al fortalecimiento de una sociedad intercultural e inclusiva para el buen vivir.
- Proceder guiado por principios éticos, defender los derechos y promover el ejercicio de la ciudadanía en libertad y las buenas costumbres.