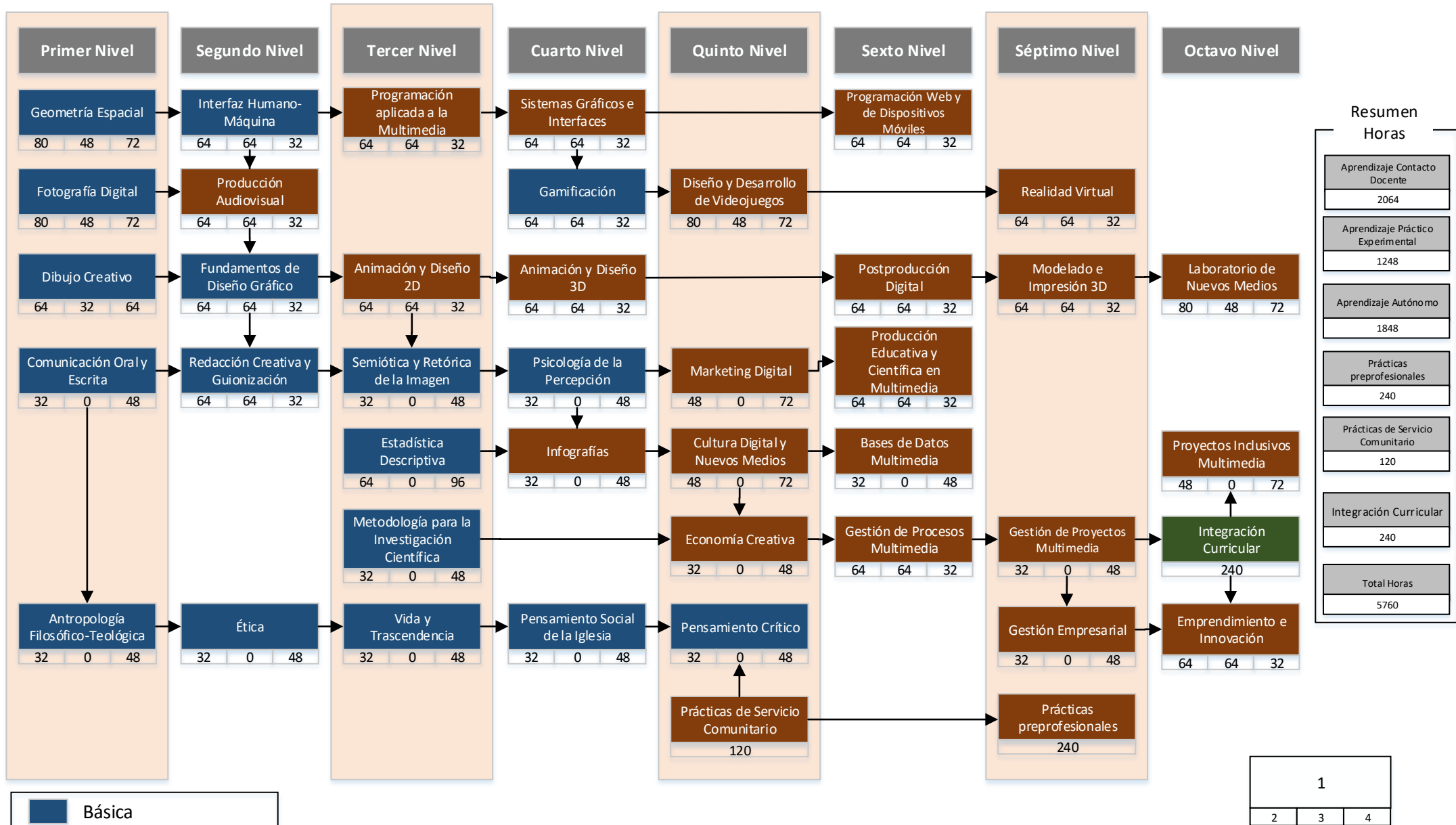


Carrera: Diseño Multimedia
Modalidad: Presencial
Sede: Matriz Cuenca – Sede Quito – Sede Guayaquil



1 Nombre de Asignatura
2 Horas de Aprendizaje Contacto Docente
3 Horas de Aprendizaje Práctico Experimental
4 Horas de Aprendizaje Autónomo

Unidad	Nivel	Asignatura	Aprendizaje Contacto Docente	Aprendizaje Práctico Experimental	Aprendizaje Autónomo	Prácticas pre profesionales	Prácticas de Servicio Comunitario	Integración Curricular	Total Horas
Básica	1	Antropología Filosófico–Teológica	32	0	48				80
Básica	1	Comunicación Oral y Escrita	32	0	48				80
Básica	1	Geometría Espacial	80	48	72				200
Básica	1	Dibujo Creativo	64	32	64				160
Básica	1	Fotografía Digital	80	48	72				200
Subtotales:			288	128	304				720
Básica	2	Ética	32	0	48				80
Básica	2	Redacción Creativa y Guionización	64	64	32				160
Profesional	2	Producción Audiovisual	64	64	32				160
Básica	2	Fundamentos de Diseño Gráfico	64	64	32				160
Básica	2	Interfaz Humano-Máquina	64	64	32				160
Subtotales:			288	256	176				720
Básica	3	Vida y Trascendencia	32	0	48				80
Básica	3	Metodología para la Investigación Científica	32	0	48				80
Básica	3	Estadística Descriptiva	64	0	96				160
Profesional	3	Animación y Diseño 2D	64	64	32				160
Profesional	3	Programación aplicada a la Multimedia	64	64	32				160
Básica	3	Semiótica y Retórica de la Imagen	32	0	48				80
Subtotales:			288	128	304				720
Básica	4	Pensamiento Social de la Iglesia	32	0	48				80
Profesional	4	Sistemas Gráficos e Interfaces	64	64	32				160
Profesional	4	Infografías	32	0	48				80
Profesional	4	Animación y Diseño 3D	64	64	32				160
Básica	4	Psicología de la Percepción	32	0	48				80
Básica	4	Gamificación	64	64	32				160
Subtotales:			288	192	240				720
Básica	5	Pensamiento Crítico	32	0	48				80
Profesional	5	Prácticas de Servicio Comunitario					120		120
Profesional	5	Marketing Digital	48	0	72				120
Profesional	5	Economía Creativa	32	0	48				80
Profesional	5	Diseño y Desarrollo de Videojuegos	80	48	72				200
Profesional	5	Cultura Digital y Nuevos Medios	48	0	72				120
Subtotales:			240	48	312		120		720
Profesional	6	Producción Educativa y Científica en Multimedia	64	64	32				160
Profesional	6	Base de datos Multimedia	32	0	48				80
Profesional	6	Programación Web y de Dispositivos Móviles	64	64	32				160
Profesional	6	Gestión de Procesos Multimedia	64	64	32				160
Profesional	6	Postproducción Digital	64	64	32				160
Subtotales:			288	256	176				720

Unidad	Nivel	Asignatura	Aprendizaje Contacto Docente	Aprendizaje Práctico Experimental	Aprendizaje Autónomo	Prácticas pre profesionales	Prácticas de Servicio Comunitario	Integración Curricular	Total Horas
Profesional	7	Gestión de Proyectos Multimedia	32	0	48				80
Profesional	7	Prácticas preprofesionales				240			240
Profesional	7	Realidad Virtual	64	64	32				160
Profesional	7	Modelado e Impresión 3D	64	64	32				160
Profesional	7	Gestión Empresarial	32	0	48				80
Subtotales:			192	128	160	240			720
Integración Curricular	8	Integración Curricular						240	240
Profesional	8	Proyectos Inclusivos Multimedia	48	0	72				120
Profesional	8	Laboratorio de Nuevos Medios	80	48	72				200
Profesional	8	Emprendimientos e Innovación	64	64	32				160
Subtotales:			192	112	176			240	720
			Aprendizaje Contacto Docente	Aprendizaje Práctico Experimental	Aprendizaje Autónomo	Prácticas pre profesionales	Prácticas de Servicio Comunitario	Integración Curricular	Total Horas
Total de Horas:			2064	1248	1848	240	120	240	5760

Total asignaturas: 42