

Sede GUAYAQUIL  
Campus MARIA AUXILIADORA  
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL  
Período Académico 2025 - 2025 (66)

02/05/2025 02:40

### Asignaturas EN LÍNEA

CODIGO DE ASIGNATURA	ASIGNATURA	NIVEL
G-RF-LDM-103	VIDA Y TRASCENDENCIA	3
G-RF-LDM-102	ÉTICA	2
E-CA-LDM-102	ECONOMÍA CREATIVA	5
G-HU-LDM-101	COMUNICACIÓN ORAL Y ESCRITA	1
G-RF-LDM-104	PENSAMIENTO SOCIAL DE LA IGLESIA	4
G-HU-LDM-102	PENSAMIENTO CRÍTICO	5
E-HU-LDM-106	METODOLOGÍA PARA LA INVESTIGACIÓN	3
E-CS-LDM-102	PSICOLOGÍA DE LA PERCEPCIÓN	4

Asignaturas PRESENCIALES  
Nivel 1  
Jornada DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
08:00 - 09:00	GEOMETRÍA ESPACIAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A4	FOTOGRAFÍA DIGITAL Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Fotografía	DIBUJO CREATIVO Tipo: Especifica GRUPO - 1 Dibujo Creativo	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 3 A-200 GRUPO - 4 A-201 GRUPO - 27 A-205	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 11 A-200 GRUPO - 12 A-201	
09:00 - 10:00	GEOMETRÍA ESPACIAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A4	FOTOGRAFÍA DIGITAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 Fotografía	DIBUJO CREATIVO Tipo: Especifica GRUPO - 1 Dibujo Creativo	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 3 A-200 GRUPO - 4 A-201 GRUPO - 27 A-205	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 11 A-200 GRUPO - 12 A-201	
10:00 - 11:00	GEOMETRÍA ESPACIAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A4	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 5 A-200 GRUPO - 6 A-201	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 9 A-200 GRUPO - 10 A-201	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 7 A-200 GRUPO - 8 A-201	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 18 A-200 GRUPO - 19 A-201	

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2025 (66)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 1  
**Jornada** DIURNA

02/05/2025 02:40

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
11:00 - 12:00	<b>DIBUJO CREATIVO</b> Tipo: Especifica GRUPO - 1 Dibujo Creativo	<b>ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA</b> Tipo: Genérica GRUPO - 5 A-200 GRUPO - 6 A-201	<b>ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA</b> Tipo: Genérica GRUPO - 9 A-200 GRUPO - 10 A-201	<b>ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA</b> Tipo: Genérica GRUPO - 7 A-200 GRUPO - 8 A-201	<b>ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA</b> Tipo: Genérica GRUPO - 18 A-200 GRUPO - 19 A-201	
12:00 - 13:00	<b>ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA</b> Tipo: Genérica GRUPO - 1 A-200 GRUPO - 2 A-201	<b>GEOMETRÍA ESPACIAL</b> Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A2	<b>ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA</b> Tipo: Genérica GRUPO - 13 A-200 GRUPO - 14 A-201	<b>FOTOGRAFÍA DIGITAL</b> Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Fotografía	<b>ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA</b> Tipo: Genérica GRUPO - 15 A-200 GRUPO - 16 A-201 GRUPO - 17 A-202	
13:00 - 14:00	<b>ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA</b> Tipo: Genérica GRUPO - 1 A-200 GRUPO - 2 A-201	<b>GEOMETRÍA ESPACIAL</b> Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A2	<b>ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA</b> Tipo: Genérica GRUPO - 13 A-200 GRUPO - 14 A-201	<b>GEOMETRÍA ESPACIAL</b> Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	<b>ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA</b> Tipo: Genérica GRUPO - 15 A-200 GRUPO - 16 A-201 GRUPO - 17 A-202	

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2025 (66)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 1  
**Jornada** NOCTURNA

02/05/2025 02:40

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
08:00 - 09:00						ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 25 A-200
09:00 - 10:00						ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 25 A-200
20:00 - 21:00	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 20 A-200					
21:00 - 22:00	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 20 A-200					

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2025 (66)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 2  
**Jornada** DIURNA

02/05/2025 02:40

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
08:00 - 09:00		PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A4	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	
09:00 - 10:00	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 A-410	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A4	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	
10:00 - 11:00	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 A-410	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA A-410	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-410	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-410	
11:00 - 12:00	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A4	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA A-410	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-410	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-410	
12:00 - 13:00		FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 1 A-412	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	
13:00 - 14:00	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1					
14:00 - 15:00	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3			INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1		
15:00 - 16:00	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Fotografía		FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1		
16:00 - 17:00			FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Fotografía		
17:00 - 18:00				PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5		

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2025 (66)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 3  
**Jornada** DIURNA

02/05/2025 02:40

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
08:00 - 09:00			PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A2			
09:00 - 10:00	SEMIÓTICA Y RETÓRICA DE LA IMAGEN Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-411		PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A2			
10:00 - 11:00	SEMIÓTICA Y RETÓRICA DE LA IMAGEN Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-411	ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3			ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	
11:00 - 12:00	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A1	ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3			ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	
12:00 - 13:00	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A1	ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-410		ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3	ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-410	
13:00 - 14:00		ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A4		ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3	ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-410	
14:00 - 15:00	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1					
15:00 - 16:00	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1			ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	
16:00 - 17:00				ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2025 (66)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 4  
**Jornada** DIURNA

02/05/2025 02:40

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
08:00 - 09:00	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3		GAMIFICACIÓN Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3		
09:00 - 10:00	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3		GAMIFICACIÓN Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3		
10:00 - 11:00	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	GAMIFICACIÓN Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5		
11:00 - 12:00	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	GAMIFICACIÓN Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5		
12:00 - 13:00	SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	GAMIFICACIÓN Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	INFOGRAFÍAS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A4	GAMIFICACIÓN Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A2	
13:00 - 14:00	SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5		GAMIFICACIÓN Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	INFOGRAFÍAS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A4	GAMIFICACIÓN Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A2	
14:00 - 15:00		SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5				
15:00 - 16:00	SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5				

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2025 (66)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 5  
**Jornada** DIURNA

02/05/2025 02:40

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
08:00 - 09:00	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5		MARKETING DIGITAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-412	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5		
09:00 - 10:00	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5		MARKETING DIGITAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-412	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	MARKETING DIGITAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-410	
10:00 - 11:00	CULTURA DIGITAL Y NUEVOS MEDIOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-412		DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5		DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	
11:00 - 12:00	CULTURA DIGITAL Y NUEVOS MEDIOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-412				DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	
12:00 - 13:00	CULTURA DIGITAL Y NUEVOS MEDIOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-412				DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2025 (66)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 6  
**Jornada** DIURNA

02/05/2025 02:40

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
08:00 - 09:00	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-412	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-411		BASE DE DATOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	
09:00 - 10:00	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-412	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-411		BASE DE DATOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	
10:00 - 11:00	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A4	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Fotografía	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-411	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 1 A-412	
11:00 - 12:00	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A4	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-411	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A7	
12:00 - 13:00	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Fotografía	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA A-411	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Fotografía	
13:00 - 14:00	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Fotografía	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	
15:00 - 16:00	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3		PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5		
16:00 - 17:00	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3		PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5		

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2025 (66)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 7  
**Jornada** NOCTURNA

02/05/2025 02:40

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
18:00 - 19:00	<b>GESTIÓN EMPRESARIAL</b> Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-410	<b>REALIDAD VIRTUAL</b> Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	<b>MODELADO E IMPRESIÓN 3D</b> Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3	<b>REALIDAD VIRTUAL</b> Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	<b>MODELADO E IMPRESIÓN 3D</b> Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3	
19:00 - 20:00	<b>GESTIÓN EMPRESARIAL</b> Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-410	<b>REALIDAD VIRTUAL</b> Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	<b>MODELADO E IMPRESIÓN 3D</b> Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3	<b>REALIDAD VIRTUAL</b> Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	<b>MODELADO E IMPRESIÓN 3D</b> Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3	
20:00 - 21:00	<b>GESTIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA</b> Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	<b>REALIDAD VIRTUAL</b> Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	<b>MODELADO E IMPRESIÓN 3D</b> Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Prototipado E Impresion 3d	<b>REALIDAD VIRTUAL</b> Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	<b>MODELADO E IMPRESIÓN 3D</b> Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Prototipado E Impresion 3d	
21:00 - 22:00	<b>GESTIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA</b> Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	<b>REALIDAD VIRTUAL</b> Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	<b>MODELADO E IMPRESIÓN 3D</b> Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Prototipado E Impresion 3d	<b>REALIDAD VIRTUAL</b> Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	<b>MODELADO E IMPRESIÓN 3D</b> Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Prototipado E Impresion 3d	

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2025 (66)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 8  
**Jornada** NOCTURNA

02/05/2025 02:40

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
17:00 - 18:00	INTEGRACIÓN CURRICULAR Tipo: Específica GRUPO - 1 A-811 Virtual GRUPO - 1 A-814 Virtual	LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	INTEGRACIÓN CURRICULAR Tipo: Específica GRUPO - 1 A-811 Virtual	LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	INTEGRACIÓN CURRICULAR Tipo: Específica GRUPO - 1 A-810 Virtual	
18:00 - 19:00	INTEGRACIÓN CURRICULAR Tipo: Específica GRUPO - 1 A-810 Virtual GRUPO - 1 Computo A5	LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	INTEGRACIÓN CURRICULAR Tipo: Específica GRUPO - 1 A-810 Virtual	LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PROYECTOS INCLUSIVOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	
19:00 - 20:00	INTEGRACIÓN CURRICULAR Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	EMPRENDIMIENTOS E INNOVACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	EMPRENDIMIENTOS E INNOVACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS Tipo: Específica GRUPO - 1 A-810 Virtual	PROYECTOS INCLUSIVOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	
20:00 - 21:00	EMPRENDIMIENTOS E INNOVACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 A-410	EMPRENDIMIENTOS E INNOVACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	EMPRENDIMIENTOS E INNOVACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA A-811 Virtual		
21:00 - 22:00	EMPRENDIMIENTOS E INNOVACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 A-410	EMPRENDIMIENTOS E INNOVACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	EMPRENDIMIENTOS E INNOVACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA A-811 Virtual		